

Flexmap knoppen en widgets

Geo/Kaart

Op deze pagina staat beschreven de werking van de standaardknoppen van de FlexMap.

Icoon	Omschrijving	Plek op kaart	Default: actief?
	klik op deze knop om in te zoomen	linksonder	ja
	klik op deze knop om uit te zoomen	linksonder	ja
	mijn locatie (locatie van de zaak), klik en je ziet een 'pin'	linksonder	ja
	klik op deze knop om de afstand tussen twee of meer punten te meten; dubbelklik schakelt de functie uit	linksonder	ja
	klik op deze knop om de kaart te zien	linksonder: hover en klik	ja
	klik op deze knop om de lucht foto beelden (<i>sateliet</i>) te zien	linksonder: hover en klik	ja
	filter & kaartlagen widget	vrij te bewegen door de <i>widget header</i> te slepen	ja
	legenda widget	vrij te bewegen door de <i>widget header</i> te slepen	nee, alleen wanneer er een actie uitgevoerd kan worden op de kaart
	tekenen & bewerken widget	vrij te bewegen door de <i>widget header</i> te slepen	nee, alleen wanneer er een actie uitgevoerd kan worden op de kaart
	(zaak) informatie widget	vrij te bewegen door de <i>widget header</i> te slepen	ja
	klap de widget in (alleen de <i>widget header</i> is zichtbaar)	in de widget header	ja
	klap de widget uit	in de <i>widget header</i>	ja
	(widget) afsluiten	in de <i>widget header</i>	ja
	maak iets ongedaan	in de <i>topbar</i>	nee, pas wanneer een object op de kaart is getekend of aangepast
	weer gedaan maken	in de <i>topbar</i>	nee, pas wanneer een object op de kaart is getekend of aangepast
	sla de aanpassingen op	in de <i>topbar</i>	nee, pas wanneer een object op de kaart is getekend of aangepast
	(kaart) afsluiten	in de <i>topbar</i>	ja
	refresh de kaart	in de <i>topbar</i>	nee, pas wanneer iets is getekend op de kaart
	ga naar (zaak)	in de <i>topbar</i>	ja

	zoek knop	in het zoekveld van de topbar	ja
	(twee of meer objecten) samenvoegen	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , pas wanneer twee of meer objecten geselecteerd zijn
	selecteer de overlappende ruimte (tussen twee of meer objecten)	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , pas wanneer twee of meer objecten geselecteerd zijn
	selecteer het verschil (tussen twee of meer objecten)	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , pas wanneer twee of meer objecten geselecteerd zijn
	teken een polygoon op op de kaart	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , alleen wanneer de opdracht 'teken polygoon' is
	teken een cirkel op op de kaart	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , alleen wanneer de opdracht 'teken cirkel' is
	teken een lijn op op de kaart	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , alleen wanneer de opdracht 'teken lijn' is
	teken een punt op op de kaart	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	<i>nee</i> , alleen wanneer de opdracht 'teken punt' is
	selecteer een object	in de <i>tekenen & bewerken widget</i>	ja
	object op de kaart is zichtbaar	in de <i>legenda widget</i>	ja, maar alleen wanneer er objecten in de widget staan
	object op de kaart is niet zichtbaar	in de <i>legenda widget</i>	ja, maar alleen wanneer er objecten in de widget staan

Verder....

In de widget Legenda kan door te hovern over een item in die legenda het betreffende punt, lijn of vlak in de kaart extra aandacht krijgen door een afwijkende tijdelijke kleurschakering. Wanneer op het item wordt geklikt dan wordt de kaart daarop gecentreerd (handig indien de coördinaten van het betreffende item al of niet bewust ver buiten het centrumpunt liggen).

From:
<https://acc-doc.open-wave.nl/> - Documentatie

Permanent link:
https://acc-doc.open-wave.nl/stable/applicatiebeheer/probleemoplossing/module overstijgende schermen/kaart/flexmap_knoppen_en_widgets

Last update: 2026/07/20 10:38

